

jocs per a la platja

Edat dels participants	6-12
Núm. de participants	Tants com vulguin
Material	Un objecte que suri, com ara una pilota petita.
Espai	Platja



Jocs per a la platja

Desenvolupament

El guardià del tresor

Es tria a sorts un dels participants perquè faci de guardià del tresor. Cal que aquest tresor sigui un objecte que suri, i el més normal és fer servir un flotador o una pilota. Tots els participants es fiquen a l'aigua i el guardià deixa que el tresor suri lliurement. A partir d'aquest moment, intentarà agafar algú per tal que ocupi el seu lloc. Tots els jugadors provaran de treure el tresor de l'aigua sense ser tocats pel guardià. Els jugadors poden passar-se el tresor, però si li cau a algú, aquest serà el nou guardià. Si un jugador aconsegueix treure el tresor de l'aigua, en nomenarà un altre per fer de guardià juntament amb el que ja ho era. El joc s'acaba quan hi ha més guardians que jugadors.

Cursa de gripaus

Es marquen dues línies, una de sortida i una altra d'arribada, separades per una distància d'uns vint metres. Un cop traçades, es formen equips de quatre. Els jugadors de cada equip ajunten les esquenes tot formant un quadrat, i s'agafen pels colzes encreuant els braços. Tothom es col·loca a la línia de sortida. En resposta al senyal de sortida, els equips corren tan de pressa com poden cap a la meta sense deixar-se anar. Si un equip s'entrebanca i cau, s'ha d'aixecar sense separar els braços. Si bé és cert que el primer equip que arribi a la meta serà el guanyador, per divertir-se compta més aconseguir coordinar-se amb els companys que arribar els primers.

«Wali-Wali»

A sorts, o mitjançant algun altre joc, es tria el jugador al qual els seus companys faran la baca. La resta de jugadors formen dues files paral·leles, i es donen la cara els uns amb els altres. Cada jugador agafa l'avantbraç esquerre del jugador que té a davant amb la seva mà dreta, i l'avantbraç dret amb la mà esquerra, de manera que formin un «pont de braços». El jugador escollit s'estira de bocaterrosa sobre els braços dels seus companys. Aquests enlairen i abaixen els braços compassadament per tal que avanci fent saltirons. Quan el jugador arriba al final de la fila, se'l llança a l'aigua. Si es juga a la sorra, els darrers jugadors abaixen els braços per tal que pugui sortir-ne fent una tombarella.

Els ponts

Els jugadors fan dues rases paral·leles a la sorra, separades per un pam de distància. Cal que les rases tinguin un peu d'amplada i mig pam de fondària. A la primera rasa, es fa un pont a cada pam i s'omple el forat amb un passadís de sorra. Un cop fet això, els jugadors estableixen un torn de joc. Des d'una distància d'uns cinc metres, cadascun dels jugadors llança la pilota amb la intenció que passi rodolant per sobre d'un dels ponts i es col·loqui a la segona rasa. Cada cop que algú ho aconsegueix, guanya un punt i torna a tirar. Es van fent tirades fins que un dels jugadors arriba a tenir deu punts.

Llançar el company

A l'hora de fer aquest joc, és important col·locar-se en un lloc on l'aigua arribi com a mínim a la cintura dels participants per evitar cops contra el fons. El jugador adult ajunta les mans davant seu, bo i encreuant els dits, per tal de formar un estrep. El nen hi col·loca un peu doblegant el genoll i es recolza a les espatlles del llançador. Quan es

digui: «Un, dos, tres, ja!», l'adult alçarà ràpidament les mans i el nen estirà la cama que hi tenia recolzada, amb la qual cosa sortirà impulsat cap enrere. El joc es repeteix tantes vegades com vulguin els nens o fins que a l'adult ja no li quedin forces. S'ha de ser prudent amb la força que es fa per no llançar-lo massa lluny o per estalviar-se enurts.

Granota, ratolí, gat i lleó

Es dibuixa a la sorra un quadrat d'uns dos metres de costat i es divideix en quatre parts, una a per cada animal. Si hi ha més jugadors, es fa un cercle i s'hi afegeixen animals. Els jugadors decideixen a sorts quin animal correspondrà a cadascú; un cop fet això, ocupen els seus llocs. El lleó comença el joc passant la pilota a qualsevol altre jugador. El jugador la colpeja amb els palmells de les mans per tornar-la a passar. Quan algú falla, es converteix en ratolí i la resta avança una posició. El jugador que faci de lleó tornarà a posar la pilota en joc. Sempre cal fer dues passades com a mínim abans de tornar a passar la pilota al lleó.

La cadireta de la reina

Els jugadors es divideixen en grups de tres i sortegen qui farà de «reina» a la primera volta i l'ordre dels canvis. Els altres dos jugadors s'agafen el propi canell amb la mà esquerra. Amb la dreta lliure, agafen el canell esquerre del company. La «reina» s'asseu sobre el quadrat que formen les mans dels seus companys i els passa els braços per les espatlles. A més, els indicarà cap on desitja ser transportada. Si hi ha més grups, es poden fer curses o, simplement, rellevar-se per ser la «reina».

Portar el càntir

Es fan grups de tres i es col·loquen a la línia de sortida. Un dels jugadors s'ajup i encreua les mans sobre la panxa. En resposta a un senyal, cadascun dels seus companys l'agafa per un braç i corren carregant-lo en una direcció acordada. Quan un dels jugadors de l'equip diu: «Canvi!», li toca a un altre ser el càntir. Es fan canvis fins que tothom ha fet de càntir. Es pot jugar a veure qui arriba més lluny amb els dos canvis o bé qui arriba abans a una meta fixada prèviament.

