



Mags, bruixes i fades Joc de persecució

Breu definició:

Joc de persecució en què els participants escenifiquen diversos personatges. Es d'intensitat mitjana-alta i permet treballar la capacitat de reacció, així com els nervis o la por.

Participants:

Tants com es vulgui. A partir de 6 anys.

Espai:

Un pati d'escola o un espai de 50 metres de llarg per 10 metres d'ample. També es pot jugar en un espai interior ampli i sense obstacles.

Material:

Cap.

Temps aproximat:

El temps de joc pot ser de dues o tres partides.

Objectius:

- Treballar la capacitat d'acció- reacció.
- Incrementar l'orientació en l'espai.
- Desenvolupar la coordinació global.

Introducció

Ens trobem en un bosc màgic i els diferents éssers que hi viuen: els MAGS, les BRUIXES i les FADES estan en peu de guerra entre ells.

Desenvolupament

Es fan dos grups que se situaran en filera al mig de l'espai de joc, un davant de l'altre. Cada personatge té unes característiques pròpies que escenificarem de la manera següent:

• El mags es representen aixecant els braços amb veu forta.

• Les bruixes, fregant-se les mans, mig encorbades i amb la veu malevolta.

• Les fades, amb veu més prima, amb una vareta a la mà i aixecant una cama.

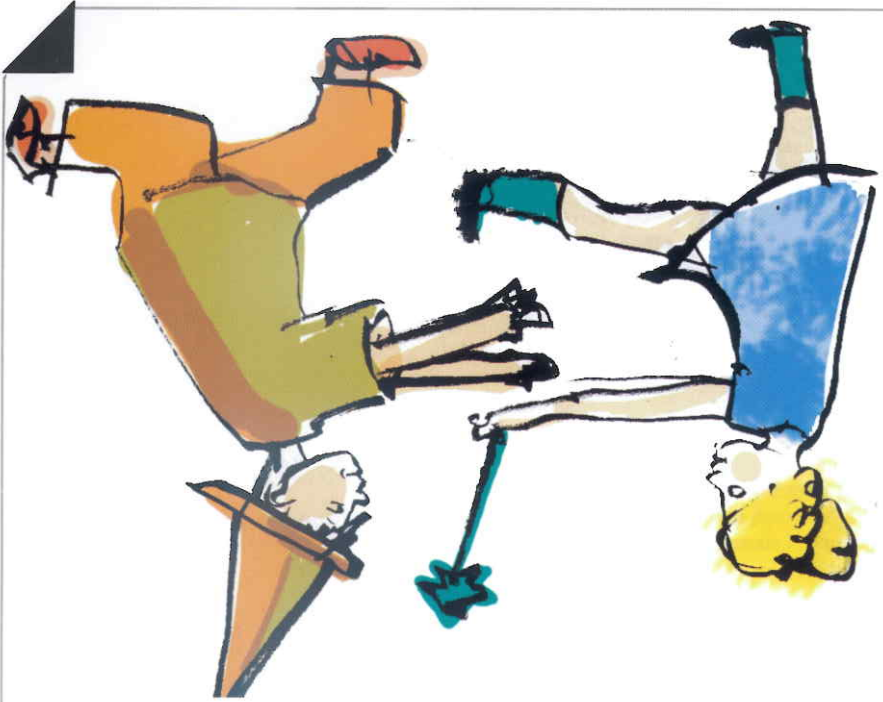
Cada grup decideix què serà. Un cop decidit, tornarem a la formació de joc. Segons el personatge que ha guanyem decidit serem perseguits o perseguir.

Avaluació

Ens hem fixat en quins rols adopta cadascun dels participants? Les decisions col·lectives són necessàries.

En el moment de córrer (perseguir o ser perseguits), hi ha molta gent que es queda paraitzada.

Es un bon element per començar a treballar la por.



PAU PARÈS

Professor del Departament de Jocs de l'Institut de Formació
Il·lustracions: Nuria Frago

