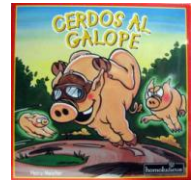


PORCS GALOPANTS



DE QUÈ EL CONEIXEM?

Es tracta d'un joc comercial creat per Heinz Meister i posat a la venda l'any 1992 per Abacus Spiel i que ha guanyat el prestigiós premi [Kinderspiel des Jahres](#) el mateix any 1992.

MATERIAL

35 cartes de carrera (7 cartes de cada 5 dels colors dels porcs)
22 cartes de pista
55 peces de menjar
5 porcs galopants (5 colors)



COM S'HI JUGA?

Col·loquem les 22 cartes de pista en forma de cercle sobre la taula de joc. El jugador que comença posa els 5 porcs a la pista amb l'ordre que ell vulgui i posant el primer a la casella més propera de la meta i la resta a darrera (sense deixar cap espai entre ells) seguint el sentit de les agulles del rellotge. Posem les peces de menjar al mig de la pista.

Cada jugador comença amb 7 cartes que no poden ser vistes pels seus contrincants. Alternativament cada jugador en el seu torn llençarà una carta de carrera (carta d'un porc colorejada d'un color concret) i mourà el porc del color de la carta que ha llençat un espai endavant. En el cas que aquesta casella de davant estigui ocupada passa a la següent i així seguidament fins a la primera casella lliure. Cada cop que un jugador mou un porc i el situa a davant se li dona una peça de menjar. Si quan mou un porc no cau a davant no s'emporta menjar.

El desenvolupament del joc és d'aquesta manera fins arribar a la darrera carta. Si quan un jugador llença la seva carta, aquell porc queda a davant guanya una peça de menjar i conserva les altres peces que ha guanyat durant la partida. Si es produeix el cas que en la darrera tirada, el porc no esdevé a davant de tot, el jugador perd totes les peces de menjar i es queda a 0!

Guanya el jugador que acumuli més peces de menjar després de tres partides.

En cada partida cal canviar el jugador d'inici.

