

(E) Regla del juego

Hop! Hop! Hop!

Juego de cooperación**Para jugar todos juntos contra el viento**

La pastora, sus ovejas y su perro tienen que volver a refugiarse al refugio antes de que el viento se lleve el puente por los aires.

¿Podrán cooperar los jugadores para llevar a todas las ovejas de vuelta al refugio?

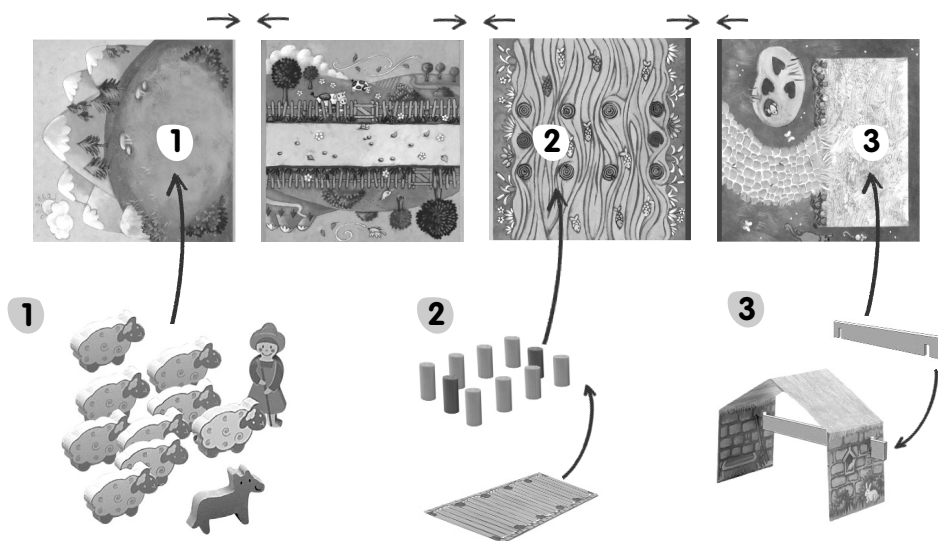
Edad : a partir de 4 años
 Muchos jugadores : a partir de 2
 Duración : 15 minutos

Contenido del juego:

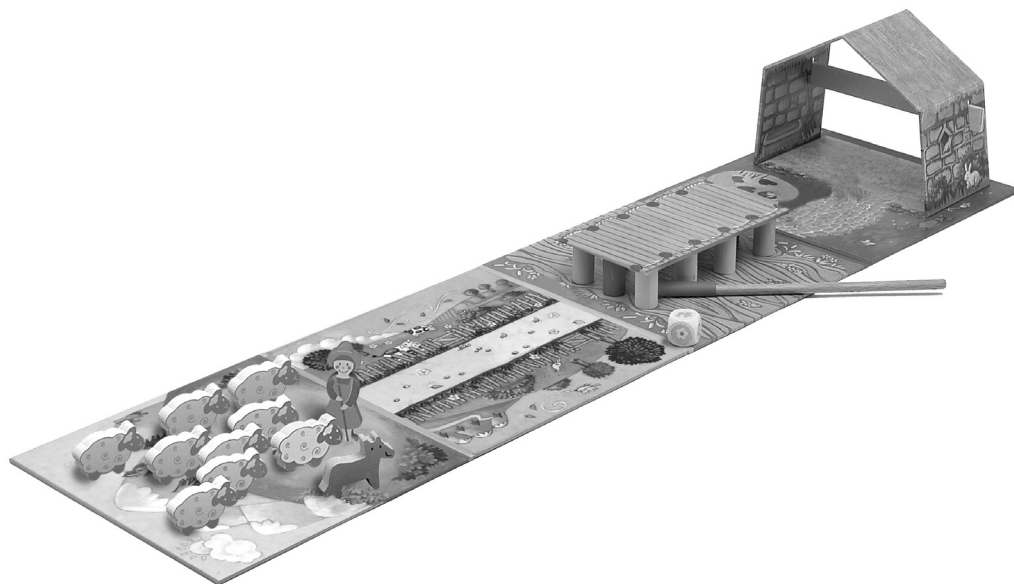
1 set de 4 tableros decorados, 1 refugio y su vigueta de madera, 1 puente, 10 piezas de madera (pilares del puente), 1 palito de madera, 1 pastora, 9 ovejas, 1 perro, 1 dado.

Objetivo del juego:

Desplazar hasta el refugio a la pastora, sus ovejas y su perro antes de que el viento se lleve el puente por los aires.

Preparación del juego:

Regla del juego (E)



Funcionamiento de la partida:

La partida se juega en el sentido de las agujas del reloj.
El jugador más joven empieza a lanzar el dado.



Montaña: avanzar el peón de su elección de la montaña hacia el campo.



Flor: avanzar el peón de su elección del campo hacia el puente.



Puente: avanzar el peón de su elección del puente hacia el refugio.



Sol: avanzar el peón de su elección hacia el siguiente plato.



Salta-ovejas: avanzar dos peones de su elección hacia el plato siguiente.



Viento: retirar con el palito de madera uno de los pilares del puente.

Importante: la pastora va siempre delante del rebaño cuando se desplazan de una casilla a la otra y el perro va siempre el último del grupo cerrando la marcha.

Fin de la partida:

Los jugadores ganan si han juntado todos los peones en el refugio antes de que el viento se lleve el puente.

Por el contrario, si el puente se deshace antes de que todos los peones hayan llegado al refugio, todos los jugadores han perdido la partida.

